

**Stundenplan 1. Fachsemester**  
**BA Informatik und Medieninformatik**

<b>Zeiten</b>	<b>Montag</b>		<b>Dienstag</b>		<b>Mittwoch</b>		<b>Donnerstag</b>		<b>Freitag</b>	
1. DS 7.30 – 9.00					MA B MA G	WIL/C106 WIL/C105	MA G	WIL/C105	AuD (IST**) BAR/0106 AuD (IST**) GÖR/0127	
2. DS 9.20 – 10.50	EMI	INF/E067	MA B MA G EMI	WIL/C103 WIL/C105 INF/E067	AuD EMI	TOE/0317 INF/E067	MA B MA G MA G EMI	BZW/B101 SE1/101 SE2/0122 INF/E067	<b>AuD</b>	<b>HSZ/AUDI</b>
3. DS 11.10 – 12.40	<b>MA B</b>	<b>TRE/PHY</b>	EMI	INF/E067	<b>MA G</b>	<b>HSZ/AUDI</b>	EMI	INF/E067	<b>MA G</b>	<b>HSZ/AUDI</b>
4. DS 13.00 – 14.30	EMI	INF/E067	MA B MA G EMI	WIL/C105 WIL/C103 INF/E067	<b>EMI</b>	<b>HSZ/03</b>	MA B MA G EMI	WIL/C104 WIL/C103 INF/E067	EMI(Übungersatz)	HSZ/04
5. DS 14.50 – 16.20	AuD MA LR (*)	SCH/A215 WIL/B122	MA B MA G	WIL/C205 WIL/C204	AuD MA B MA G	BEY/0117 WIL/A221 WIL/C203	MA B EMI	WIL/C106 INF/E067	AuD	HSZ/0405
6. DS 16.40 – 18.10	AuD	GÖR/0127	MA B	WIL/C102	AuD (IST**)	GÖR/0127	AuD	ZEU/0250		

AuD Algorithmen und Datenstrukturen (Prof. Vogler)

EMI Einführung in die Medieninformatik (Prof. Weber)

MA B Einführung in die Mathematik für Informatiker I (Dr. Brunner)

MA G Einführung in die Mathematik für Informatiker II (Prof. Ganter)

Einführungspraktikum findet vom 07.03.2010 bis 31.03.2010 statt (weitere Informationen folgen während des Semesters)

(\*) Mathe Lernraum: Im Mathe Lernraum bekommt ihr von Mathe Tutoren Hilfestellungen zu all euren Problemen, die mathematischer Natur sind. Nicht Pflicht, aber empfehlenswert ab und zu vorbeizuschauen, wenn ihr Probleme bei den Übungen bekommt.

(\*\*) AuD (IST): Die Gruppen sind eigentlich für Informationssystemtechniker gedacht, bitte nur einplanen, wenn es gar nicht anders geht.

**Stundenplan 1. Fachsemester**  
**Dipl. Informatik**

<b>Zeiten</b>	<b>Montag</b>	<b>Dienstag</b>	<b>Mittwoch</b>	<b>Donnerstag</b>	<b>Freitag</b>
1. DS 7.30 – 9.00			RA INF/E001 TG INF/E006	RA INF/E010 TG INF/E006	RA HSZ/0304
2. DS 9.20 – 10.50	RA INF/E007	AuD INF/E006	RA INF/E001	<b>TG HSZ/AUDI</b>	<b>AuD HSZ/AUDI</b> RA HSZ/0304
3. DS 11.10 – 12.40	<b>MA B TRE/PHY</b> RA HSZ/0304	<b>TG (2.Wo) HSZ/03</b>	<b>MA G HSZ/AUDI</b>		<b>MA G HSZ/AUDI</b>
4. DS 13.00 – 14.30	RA FOE/ANOR	MA B WIL/C106		MA G WIL/C105	RA INF/E006
5. DS 14.50 – 16.20	TG INF/E008 MA LR (*) WIL/B122	MA B WIL/C206	<b>RA HSZ/03</b>	MA G WIL/C105 RA INF/E009	
6. DS 16.40 – 18.10	TG INF/E008	AuD ZEU/0160			

AuD Algorithmen und Datenstrukturen (Prof. Vogler)

RA Rechnerarchitektur (Prof. Spallek)

MA B Einführung in die Mathematik für Informatiker I (Dr. Brunner)

Einführungspraktikum findet vom 07.03.2010 bis 31.03.2010 statt (weitere Informationen folgen während des Semesters)

TG Technische Grundlagen der Informatik (Prof. Spallek)

MA G Einführung in die Mathematik für Informatiker II (Prof. Ganter)

(\*) Mathe Lernraum: Im Mathe Lernraum bekommt ihr von Mathe Tutoren Hilfestellungen zu all euren Problemen, die mathematischer Natur sind. Nicht Pflicht, aber empfehlenswert ab und zu vorbeizuschauen, wenn ihr Probleme bei den Übungen bekommt.