



no panic  
2014

ZEIT	MONTAG	DIENSTAG	MITTWOCH	DONNERSTAG	FREITAG
09:00	Frühstück	Frühstück & Einschreibung	Frühstück	Frühstück	
09:30					
10:00	Begrüßung & Tutorien <i>ZEU/LICH</i>		Vorträge	Vorstellung der Professoren	
10:30					
11:00					
11:30					
12:00			Mittagspause	Mittagspause	Mittagspause
12:30	Mittagspause	Mittagspause			
13:00		Seminar- gruppentreffen  <i>eurem Mentor folgen</i>	Campus- schnittzeljagd  <i>Treff im Foyer</i>	ESE-Spiel	Stadtführung
13:30					
14:00					
14:30					
15:00					
15:30					
16:00					
16:30					
17:00					
17:30					
18:00	Kennenlernen mit Grillen  <i>Countdown</i>			Spieleabend  <i>Treff im Foyer</i>	
18:30					
19:00					
19:30					
20:00					

Sofern nicht anders angegeben, finden alle Veranstaltungen in der Fakultät Informatik im Raum E023 (Hörsaal direkt am Foyer) statt, folge einfach im Gebäude den vielen Tutoren in den grünen ESE-2014-Shirts.

Den aktuellen Zeitplan findest du jederzeit unter [ese.ifsr.de](http://ese.ifsr.de).

# Inhaltsverzeichnis

<b>Zeitplan der ESE-Woche</b>	<b>2</b>
<b>Vorwort</b>	<b>5</b>
<b>Grußwort</b>	<b>6</b>
<b>Studienbetrieb</b>	<b>9</b>
<b>Erstsemester-Checkliste</b>	<b>12</b>
<b>Modulübersicht</b>	<b>15</b>
<b>Press F1 for help</b>	<b>23</b>
<b>auditorium</b>	<b>25</b>
<b>Fachschaftsrat</b>	<b>26</b>
<b>Studentenclub Count Down</b>	<b>31</b>
<b>ASCII - Das Café in der Fakultät</b>	<b>33</b>
<b>ZIH</b>	<b>34</b>
<b>Glossar</b>	<b>36</b>
<b>Links</b>	<b>44</b>
<b>Campusplan</b>	<b>46</b>

## Danke an ...

Adrian Ackermann	Tim Kluge	Josephine Rehak
Justus Adam	Fabian Koller	Axel Reinicke
Anna Baumgärtel	Kilian Költzsch	Franziska Ressel
Bettina Blasberg	Nadja Konrad	Anja Reusch
Meinhardt Branig	Max Korn	Christian Riedel
Anna Brauer	Ben Kosmann	Christian Rose
Markus Damm	Nikolai Kostka	Marcel Rösler
Felix Döring	Alexandra Krien	Marc Satkowski
Georg Eckert	Sandra Kukulka	Florian Schmidt
Björn Einert	Richard Kwasnicki	Michael Schneider
Martin Eisoldt	Kristian Kyas	Lara von Schumann
Lars Engeln	Dirk Legler	Franz-Wilhelm Schumann
Daniel Fischer	Matthias Lehne	Franziska Schwenke
Tamara Flemisch	Adrian Lieber	Rico Skultety
Sven Goly	Katja Linnemann	Patrick Stiller
Julius Gonsior	Ian Alexander List	Julian Lars Striegl
Sara Groß	Willi Mentzel	Sinthujan Thanabalasingam
Anita Grützner	Sebastian Mielke	Manuel Thieme
Sebastian Hahn	Richard Mörbitz	Duc Anh Trinh
Thomas Hauptvogel	Emma Müller	Sebastian Vogt
Frank Hedecke	Vincent Nadoll	Sandra Waske
Philipp Heisig	Anne-Marie Oelschläger	Stefan Weckend
Marius Hogräfer	David Ordnung	Jens Wettlaufer
Ulrich Huber	Dominik Pataky	Andreas Wilke
Christoph Jurkowski	Sascha Peukert	Lucas Woltmann
Christian Kabelitz	Philipp Plotz	Laura Zepner
Sebastian Kiehne	Lisa Ragosina	
Peter Klausung	Melanie Ramsch	

# Vorwort

Hallo Uniwelt!

heißt es nun für dich als frisch Immatrikulierter, Ersti, an der TU Dresden. Endlich kannst du nach Jahren der Knechtschaft selbst über dich und dein Leben bestimmen. Wie du mit dieser Freiheit und der daraus folgenden Verantwortung zurecht kommst, lernst du schnell. Damit dir der Übergang leichter fällt, veranstaltet dein Fachschaftsrat die Erstsemestereinführung (ESE). Eine Woche lang gibt es neben Spiel und Spaß sehr viel Informatives zum Studium sowie zum Unileben allgemein. Dieses Heft ist ein nützlicher Ratgeber und nicht vergessen: **NO PANIC!** (Aus historischen Gründen hier nicht das grammatikalisch korrekte „don't panic“.)

Du wirst auch entdecken, dass Uni mehr ist als nur studieren. Neben allerlei Erstsemesterparties gibt es noch mehr zu erleben. Gerade prägend für die Dresdner Hochschulkultur sind die 17 Studentenclubs, wie z.B. das Countdown in der Johannstadt. In der Neustadt laden ebenso viele Kneipen und Clubs zu langen Nächten ein. Einmal im Jahr entlädt sich dieses alternative Flair während der BRN (Bunte Republik Neustadt). Und wem das alles viel zu hektisch ist: der fläze sich gemütlich in ein Sofa vom ASCII, dem Studentencafé der Fakultät. Dort kann man gut bei Kaffee und Club Mate (empfehlenswert auch die lokale Kolle-Mate!) entspannen oder versuchen doch etwas für die Uni zu tun.

Engagement wird an der TU Dresden groß geschrieben. Es gibt viele Hochschulgruppen die um eure Mitarbeit buhlen. Darunter einige politische, wie auch technische, journalistische, künstlerische und und und. Mehr dazu findest du auf der Seite des Studentenrates (StuRa).

Dieses Heft enthält übrigens auch eine Vielzahl von Links zu relevanten Unterseiten auf den Seiten des Fachschaftsrates (FSR), der Uni und anderen. Diese sind mit Zahlen wie dieser hier **0** versehen und ganz am Ende des Heftes gelistet. Ebenfalls kannst du auch direkt unter [ese.ifsr.de/2014/<Zahl>](http://ese.ifsr.de/2014/<Zahl>) auf die verlinkte Seite weitergeleitet werden.

**Zu guter Letzt: Wir (deine ESE-Tutoren) wünschen dir viel Erfolg und auch ordentlich Spaß beim Studium!**

# Grußwort



Liebe Studentinnen und Studenten,

als Dekan der Fakultät Informatik ist es mir eine Freude, Sie herzlich zur Aufnahme Ihres Studiums an unserer Fakultät zu begrüßen. Mit 25 Professuren, ca. 280 Mitarbeitern und mehr als 1800 Studenten gehört die Fakultät zu den größten Informatikfakultäten Deutschlands. Um unser modernes Gebäude werden wir von vielen anderen Fakultäten beneidet, auch wenn es manchmal als Grünes Gewölbe bezeichnet wird. Ich kann Ihnen aus eigener Erfahrung versichern: man gewöhnt sich an die Farbe. Das Gebäude bietet nicht nur Platz für die Mitarbeiter der

Fakultät, sondern verfügt auch über einen Vorlesungssaal, diverse Seminarräume und hochwertig ausgestattete Rechner-Pools. Im Foyer liefert das Studentencafé ASCII den für einen Wissenschaftsbetrieb äußerst wichtigen Koffeinnachschub.

Die Informatik durchdringt unsere Gesellschaft wie keine andere Wissenschaft und beschleunigt den wissenschaftlichen Fortschritt anderer Disziplinen enorm. Software läuft nicht nur in dedizierten Computern, sondern auch in Autos, Flugzeugen, Wasch- und Kaffeemaschinen. Computerprogramme erledigen heute Aufgaben, die noch vor 20 Jahren Biologiestudenten einen Dokortitel eingebracht hätten. Teilweise ist die Durchdringung sogar so tief, dass sie der Gesellschaft gar nicht mehr bewusst ist. Die kürzlich gehörte Frage eines Kindes „Papa, wie kam man eigentlich ins Internet, bevor es Computer gab“ ist hierfür nur ein Beispiel. Sie führt aber dazu, dass in vielen Bereichen Firmen händeringend nach Informatikern suchen. Unsere Fakultät kann derzeit mit unseren Absolventen nicht einmal den Fachkräftebedarf der Industrie im Raum Dresden decken. Nach dem erfolgreichen Abschluss Ihres Studiums werden Ihnen daher viele Türen offenstehen. Ich hoffe jedoch, dass Sie sich nicht nur wegen der guten Job-Aussichten für das Studium der Informatik entschieden haben, sondern auch wegen Ihres Interesses am Fach und der Freude am Lernen. Wir freuen uns auf jeden Fall darauf, Sie zu lehren.

Für Sie, liebe Studentinnen und Studenten, beginnt mit dem Studium ein neuer Lebensabschnitt, der mehr Freiheiten bietet als die Schule vorher und das Be-

rufsleben nachher. Nutzen Sie diese, aber missbrauchen Sie diese nicht. Sie haben mehr Freiheit, sich die Arbeit einzuteilen, doch aus eigener Erfahrung kann ich Ihnen versichern, dass ein erfolgreiches Studium mehr Aufwand erfordern wird, als Sie das von der Schule gewohnt sind. Gehen Sie regelmäßig in die Vorlesungen, bereiten Sie diese nach und erarbeiten Sie sich die Lösungen zu den Übungsaufgaben selbstständig. Das erfolgreiche Herunterladen der Vorlesungsfolien oder des Skripts zur Vorlesungen trägt wenig zum Bestehen der Prüfung bei, wenn Sie sich nicht intensiv mit den Inhalten auseinandersetzen. Versuchen Sie nicht, das Studium als Einzelkämpfer zu bewältigen. Nutzen Sie die Tatsache, dass Sie an einer großen Fakultät zusammen mit vielen Kommilitonen studieren, um mit diesen Vorlesungsinhalten zu diskutieren und sich schwierige Themen gemeinsam zu erarbeiten. Das verbessert nicht nur den Studienerfolg, sondern macht auch viel mehr Spaß. Wenn Sie trotzdem im Studium auf Probleme stoßen, stehen Ihnen viele Anlaufstellen zur Verfügung: Studienberater, Mitglieder des Fachschaftsrates, Übungsgruppenleiter und selbstverständlich auch alle Professoren.

Das Humboldtsche Bildungsideal der Einheit von Forschung und Lehre spielt auch an der Fakultät Informatik der TU Dresden eine wichtige Rolle. Die Professoren und wissenschaftlichen Mitarbeiter der Fakultät arbeiten nicht nur in der Lehre, sondern beschäftigen sich im Rahmen einer Vielzahl von Drittmittelprojekten intensiv mit Forschungsthemen in verschiedensten Grundlagen- und Anwendungsbereichen. Seit dem 15. Juni 2012 ist die TU Dresden wegen ihrer herausragenden Forschungsleistung in den Kreis der Exzellenzuniversitäten aufgestiegen. Die Fakultät Informatik ist im Exzellenzcluster „Center for Advancing Electronics Dresden“ zentral beteiligt. Ziel ist dabei die Entwicklung neuer Technologien für die elektronische Informationsverarbeitung der Zukunft, welche die Begrenzungen heutiger CMOS-Technologie überwinden. Dabei forschen die Informatiker an Techniken, die sichere Berechnungen auch mit fehleranfälliger Hardware ermöglichen, sowie an Techniken zur Handhabung von Systemen mit sehr vielen und heterogenen Chips. Im Rahmen des Exzellenzclusters wurden an der Fakultät Informatik zwei neue Professuren für Prozessordesign und Compilerbau geschaffen, die auch die Studienbedingungen an der Fakultät, z.B. mit einem erweiterten Vorlesungsangebot, noch weiter verbessern. Die Fakultät war zusätzlich erfolgreich in der Einwerbung zweier Doktorandenprogrammen, sogenannter Graduiertenkollegs, in den Bereichen Theoretische Informatik und Software Engineering bei der Deutschen Forschungsgemeinschaft. Sie ist damit die einzige Informatikfakultät Deutschlands, die zwei solche prestigeträchtige Programme gleichzeitig anzubieten hat. Aber auch andere Drittmittelprojekte sowie vom Land finanzierte Stellen bieten Ihnen Finanzierungsmöglichkeiten dafür, im Anschluss an Ihr Studium an der TU Dresden zu promovieren.

Die erwähnten vielfältigen Forschungsaktivitäten der Fakultät stehen nicht in

Konkurrenz zur Lehre, sondern ergänzen diese in vielerlei Hinsicht, auch wenn Sie davon nicht unbedingt bereits in den ersten Semestern profitieren. Die Forschungsprojekte ermöglichen es Ihnen, im Rahmen von Projekt- und Abschlussarbeiten oder als (bezahlte) studentische Hilfskraft an der Lösung aktueller Forschungsfragen mitzuarbeiten. Die durch die Projektarbeit entstandenen Kontakte zur Projektpartnern in der Industrie oder an anderen akademischen Einrichtungen bieten Ihnen die Möglichkeit zu Industriepraktika und Auslandsaufenthalten. Und Sie erfahren in fortgeschrittenen Vorlesungen teilweise die neuesten Ergebnisse aus erster Hand, von den Leuten die sie erzielt haben.

Am Ende meines Grußwortes möchte ich mich ganz herzlich beim Fachschafftsrat für das große Engagement in der Fakultät und insbesondere für die Durchführung der Erstsemestereinführung bedanken. Die Fakultät lebt vom Engagement aller Mitglieder, insbesondere ihrer Studenten. Sie bekommen von uns ein vielfältiges Angebot. Bitte nutzen Sie es so gut wie möglich und gestalten Sie mit uns die Zukunft der Informatik!

*Franz Baader,  
Dekan der Fakultät Informatik*



Fakultät Informatik - Foto: Philipp Heisig

# Studienbetrieb

## Die Grundbegriffe des Studiums in kurzen Worten erklärt.

Wer „frisch“ aus der Schule kommt, kennt als Lehrform vor allem den Dialog. Üblicherweise versucht der Lehrer in der Schule, auf die Denkweise und das Arbeitstempo der Schüler einzugehen, unterhält sich mehr mit ihnen, als dass er ihnen einen Vortrag hält. Am Ende der Stunde hat zumindest ein großer Teil der Schüler den Stoff verstanden. An der Uni gibt es diese Lehrmethode nicht - dafür aber einige andere, an die man sich auch gewöhnen kann. Hier wird viel Wert auf Eigenständigkeit gelegt, ein „an die Hand genommen werden“ wie in der Schule, gibt es nicht mehr. Das ist nicht die einzige Neuerung, die im Studienalltag auf dich zukommt.

## Stundenplan

An der Uni gibt es ein so genanntes Lehrangebot, das kurz vor Beginn jedes Semesters veröffentlicht wird. Du findest diese bereits nach Semestern sortierte Liste von Lehrveranstaltungen online auf der Seite der Fakultät **1**. Ab dem zweiten Semester besteht deine Aufgabe darin, aus dem Angebot einen Stundenplan zu basteln. Für den Anfang bekommst du jedoch zum Eingewöhnen fertige Stundenpläne von uns, aus denen du dann einfach einen zur Einschreibung auswählen kannst. Während Vorlesungen generell einen festen Termin haben, kannst du dich in die Übungen flexibel eintragen. Schreib dich bei jExam **2** einfach für die Übungsstunden deiner Wahl ein. Stellst du später jedoch fest, dass dein Übungsleiter die Qualitäten einer Schlaftablette aufweist oder dir die Übung zu voll ist, zögere nicht die Übung zu wechseln.

## Vorlesung

In diesen Veranstaltungen erlebst du meistens Professoren live. Die Zahl der Zuhörer ist in der Regel zehn Mal so groß wie die Anzahl der Schüler in einer Unterrichtsstunde. Dadurch kann natürlich nicht auf jeden Studenten eingegangen werden. Sollte dir jedoch etwas unklar sein, stelle ruhig Fragen. Oft versteht der Großteil der anderen auch nichts. Außerdem ist es ratsam dem Stoff stets zu folgen, da die Stoffmenge oftmals gewaltig erscheint. Sich darüber zu beschweren ist sinnlos, da der Lehrplan für die Professoren mehr oder minder vorgeschrieben ist. Gerade deshalb hat man nur 20 Wochenstunden, da für die Nachberei-

tung einer Vorlesung mindestens die gleiche Zeit veranschlagt werden sollte. Allerdings beschweren solltest du dich über schlechte Tafelbilder, undeutliche und leise Aussprache, sowie mangelnde Vorbereitung der Vorlesung. Professoren sind meist nicht Professoren, weil sie gute Didaktiker sind, sondern weil sie gut forschen können. Welche Vorlesung du in welchem Semester besuchen solltest, findest du im jeweiligen Studienablaufplan deines Studiengangs (Bachelor Informatik [3](#), Bachelor Medieninformatik [4](#), Diplom Informatik [5](#)) oder im Vorlesungsverzeichnis auf der Seite der Fakultät [6](#).

## Übungen

Übungen werden zu fast allen Vorlesungen angeboten und dienen dazu, Aufgaben zum aktuellen Vorlesungsstoff zu bearbeiten. Klausuren orientieren sich häufig an den Übungsaufgaben, deshalb solltest du die Übungen, die meist nicht vom Dozenten selbst gehalten werden, regelmäßig besuchen. Das hat nämlich auch den Vorteil, dass man ja bekanntlich viele Dinge besser versteht, wenn man sie noch einmal aus einem anderen Mund erklärt bekommt. Die jeweils aktuellen Übungsaufgaben findest du auf der Seite des jeweiligen Dozenten, oft unter den Stichworten Teaching oder Lehre. Es wird erwartet dass du dir die Aufgaben bereits vor der Übung anschaust, um dann Lösungsansätze zu diskutieren und Fragen stellen zu können.

## Praktikum

Das erste Praktikum erwartet dich bereits in den Semesterferien des ersten Semesters – plane deinen Urlaub also lieber nicht zu schnell! Dort wirst du im Einführungspraktikum – Robolab, sowie die Diplomer zusätzlich im Strategie-spielpraktikum, dein Können unter Beweis stellen. Ein ganzes Praktikumssemester ist nur für Diplomstudenten im 7. Semester Pflicht. Natürlich ist es trotzdem empfehlenswert Praktika bei echten Firmen außerhalb der Fakultät in den Semesterferien zu machen, das steigert nicht nur deine Jobchancen, sondern zeigt dir auch, ob eure Studienwahl tatsächlich die Richtige war.

## Prüfungen

Direkt an die Vorlesungszeit schließt die Prüfungszeit an – das wohl Schwierigste im Leben eines Studenten. Die genauen Prüfungstermine findest du für das Wintersemester meist etwa Anfang Januar auf der Homepage der Fakultät [1](#) unter „Aktuelles“ oder direkt beim Prüfungsamt [7](#). Im Laufe des Semesters hast du die Gelegenheit dich dafür rechtzeitig einzuschreiben, dies erfolgt auch hier über jExam. Dort hast du auch die Möglichkeit, dich bis zu drei *Werk*tage vor der Prüfung wieder auszutragen. Dann kannst du die Prüfung auch in einem späte-

ren Semester schreiben, was aber natürlich nicht zum Regelfall werden sollte. Solltest du aufgrund eines Rücktritts innerhalb der Frist oder einer plötzlichen Erkrankung von der Prüfung ausscheiden, kannst du dich auf der Seite des Prüfungsamtes informieren, welche Nachweise (Atteste) du im Prüfungsamt innerhalb welcher Frist einreichen musst **8**. Prüfungen werden mit Noten bewertet, alles außer **5** ist bestanden und bestandene Prüfungen können nicht wiederholt werden. Bist du durchgefallen, hast du die Möglichkeit die Prüfung innerhalb von zwei Semestern zu wiederholen. Erst wenn du auch die zweite Wiederholungsklausur versemmelt hast, wirst du exmatrikuliert. Genauere Informationen findest du zu dieser Thematik stets in der Prüfungs- bzw. der Studienordnung, die du dir unbedingt mal angeschaut haben solltest. Eine erste Mathe-Prüfung erwartet dich übrigens bereits im Dezember.

## Leistungsnachweise

Um zu manchen Prüfungen überhaupt erst zugelassen zu werden, benötigst du sogenannte Leistungsnachweise bzw. Scheine (siehe Prüfungsordnung). Du erhältst einen Schein bei einem Praktikum oder bei Scheinklausuren. Einschreibungen dazu erfolgen ebenfalls online über jExam. Scheine unterscheiden sich von Prüfungen insofern, dass du unendlich oft versuchen kannst, einen Schein in einem Fach zu erhalten. Aber Vorsicht: Scheine sind oft Voraussetzungen für Prüfungen und diese müssen bis zu einem bestimmten Zeitpunkt abgelegt sein. In den meisten Fällen bestehen Vorleistungen allerdings aus der Abgabe einer bestimmten Anzahl an Übungsaufgaben.

## Sprachausbildung

Es werden von der TUD Kurse für fast alle möglichen (und unmöglichen) Sprachen angeboten. Zu diesem Zweck gibt es zwei Zentren für die Sprachausbildung: Das „Lehrzentrum Sprachen und Kulturen“ (LSK) und „TUD Institute of Advanced Studies“ (TUDIAS). Das Sprachangebot der beiden Einrichtungen ähnelt sich sehr stark. Allerdings ist die Sprachausbildung am TUDIAS im Gegensatz zum LSK kostenpflichtig. Du hast für diverse Sprachkurse ein Budget an Semesterwochenstunden (insgesamt 10 SWS), die du wie du willst ausgeben kannst. Für dein Studium zum Bachelor der (Medien-)Informatik sind Sprachkurse generell optional, aber auf jeden Fall empfehlenswert. Für Diplomstudenten sind 4 SWS Englisch (also 2 Semester) im Laufe ihres Studiums Pflicht. Die Einschreibung für einen Sprachkurs erfolgt online **9** mit deinem ZIH-Login. Sobald die Kurse freigeschaltet sind, solltest du dich jedoch stark beeilen, die beliebten Kurse sind meist innerhalb weniger Minuten voll. Weitere Infos findest du unter **10** und **11**.

# Erstsemester-Checkliste

Für einen erfolgreichen Start in das Studium solltest du einige organisatorische Kleinigkeiten unbedingt in den ersten Wochen erledigen. Diese haben wir dir in folgender Checkliste mit absteigender Priorität zusammengestellt.

## **Wohnung**

Solltest du noch keine Bleibe gefunden haben, ist Beeilung angesagt, die schönsten Wohnungen sind schnell weg. Wenn du in den Genuss eines 10- bzw. 100-Mbit/s-Internetzugangs kommen möchtest, seien dir die Wohnheime [12](#) des Studentenwerks Dresden empfohlen. Alternativ bieten sich auch Portale wie *WG-Gesucht* [13](#) an.

## **Mail Account**

Siehe *ZIH* in diesem Heft. Wichtig ist vor allem auch, das Erstpasswort zu ändern. Besuche hierfür am besten den Identity Manager des ZIH [14](#).

## **E-Meal Karte**

Die Mensa Karte gibt es während der ESE oder in den Mensen selbst für jeweils 5€ Pfand. Zusätzlich dazu benötigst du deine E-Meal Bescheinigung, die du auf deinem Semesterbogen findest.

## **(optional) Sprachkurse**

Die TU bietet Sprachkurse für Englisch und viele weitere Sprachen an. Zur Einschreibung in den Informatik Master (nach dem Bachelor) müssen Englischkenntnisse nachgewiesen werden. Die Einschreibung für die Sprachkurse wird je nach Kurs im Laufe der ersten beiden Wochen deines Studiums freigeschaltet. Erkundige dich auf den Seiten des LSK [15](#) frühzeitig, wann dies ist. Die meisten Kurse sind sehr schnell voll.

## **(optional) Sportkurse**

Wie für die Sprachkurse gilt auch hier, wer zuerst da ist... Das Angebot kannst du beim Universitätssportzentrum (USZ) einsehen [16](#). Hast du dich für einen Kurs entschieden und bei freigeschalteter Einschreibung für diesen angemeldet, musst du nur noch die Anmeldebescheinigung drucken und den Kostenbeitrag innerhalb von drei Tagen auf das Konto des USZ überweisen.

## **Studienrelevante Dokumente**

Das Vorlesungsverzeichnis und die Prüfungs- und Studienordnung erhältst du auf den Seiten des Prüfungsamtes [17](#). Gedruckte Ordnungen gibts beim FSR und

in deiner ESE-Tüte. Alle wichtigen Informationen zu den einzelnen Vorlesungen findest du auf den jeweiligen Seiten der Institute im Netz. Die Professoren werden dir dazu jedoch auch noch alles in den ersten Vorlesungen mitteilen. Sonst hilft natürlich schon einmal ein Blick auf die Seite des FSR [18](#).

#### **Wohnsitz anmelden**

Offiziell musst du innerhalb von zwei Wochen beim zuständigen Ortsamt [19](#) deine Wohnung anmelden. Wer seinen Hauptwohnsitz nach Dresden verlegt bekommt von der Stadt eine „Umzugsbeihilfe“ in Höhe von 150€. Informationen dazu gibt's unter [20](#) und [21](#). Wenn die Wohnung als Nebenwohnsitz angemeldet wird, muss Zweitwohnsteuer gezahlt werden. Diese beträgt 10% der Kaltmiete pro Monat. Weitere Informationen findest du beim StuRa [22](#) oder der Stadt Dresden [23](#).

#### **BAföG Antrag**

Die Antragsformulare findest auf den Seiten des BMBF [24](#). Für weitere Auskünfte steht dir das Servicebüro oder dein Sachbearbeiter im Studentenwerk zur Verfügung. Schiebe den Antrag nicht allzu lang vor dir her, da dein Anspruch frühestens ab dem Antragsmonat gilt. Informationen zu den Sprechzeiten beim Studentenwerk gibt es hier [25](#).

#### **Bibliotheksausweis**

Bekommt man direkt am Schalter in der SLUB (Zellescher Weg 18) [26](#).

#### **C und Java-Kurs**

Besonders denjenigen ohne Programmiererfahrung werden die im Wintersemester angebotenen C und Java-Kurse ans Herz gelegt. Diese finden in der Regel unter der Woche statt, manche auch am Wochenende. Für Details wende dich an [27](#), [28](#) und behalte die News auf der Seite des FSR [29](#) im Auge.

#### **Fachschaftsratswahlen**

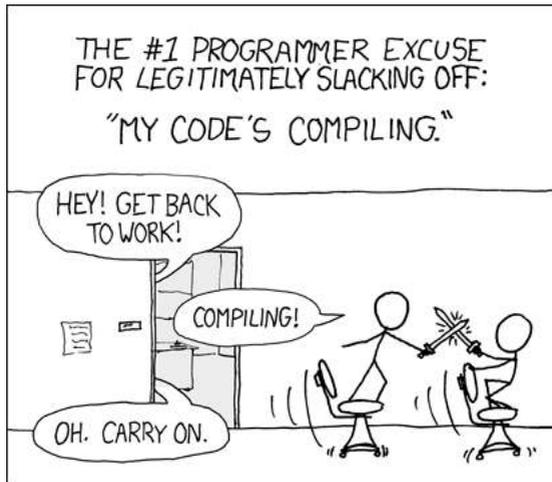
Wähle deine studentischen Vertreter im FSR Informatik. Die Wahlen finden jedes Jahr im November statt. Geh wählen! Und noch besser: Lass dich wählen!

#### **Prüfungseinschreibung**

Ab Anfang nächsten Jahres kann man sich in jExam für die Prüfungen anmelden. Der Termin wird auf der Seite des Prüfungsamtes bekannt gegeben. Melde dich rechtzeitig an, denn sonst kannst du nicht an der Prüfung teilnehmen. Schreibe dich in die Prüfungen der Fächer ein, die du besucht hast. Viel Erfolg!

#### **Rückmeldung zum Sommersemester**

Ab Mitte Januar 2015 kannst du den Semesterbeitrag für das nächste Semester überweisen. Den genauen Betrag und Termine findest du auf dem aktuellen Semesterbogen und hier [30](#). Kümmere dich rechtzeitig darum, sonst wirst du automatisch exmatrikuliert!



'Are you stealing those LCDs?' 'Yeah, but I'm doing it while my code compiles.' (xkcd.com/303)

# Modulübersicht

Ein (M) kennzeichnet ein Modul nur für Medieninformatiker, ein (I) jeweils Module für Informatiker und ein (D) für Diplominformatiker.

## 1. Semester

### I > M > D Einführung in die Mathematik für Informatiker

Du kennst dich mit Matrizen aus? Dann weißt du auch was mit den Begriffen Determinante, Diagonalisierbarkeit, Skalarprodukt und der Lösung eines homogenen linearen Gleichungssystems anzufangen - wenn nicht, dann lernst du es hier von der Pike an. Außerdem wird in der Diskreten Mathematik das Mal und Plus quasi neu definiert und du lernst ein wenig anders zu denken.

### I > M > D Algorithmen und Datenstrukturen

Was kommt zuerst? 5 oder 3? Solche Fragen werden dich in Algorithmen und Datenstrukturen beschäftigen während du Quicksort, Heapsort und Konsorten lernst. Weiter wirst du dich als Gärtner versuchen indem du AVL- und andere Bäume wachsen lässt. Dabei wirst du Bekanntschaft mit der Programmiersprache C machen.

### I > M > D Einführungspraktikum

Du hast schon immer gerne mit Lego gespielt? Dann wird dir dieses Praktikum, welches in der vorlesungsfreien Zeit stattfindet, gefallen. Du darfst dich im Team daran machen einen selbst konstruierten Roboter in C beizubringen, wie er sich in einem Labyrinth alleine zurechtfindet. Dabei, und im anschließenden Wettbewerb, kommt der Spaß nicht zu knapp. Für Diplomstudenten gibt es zusätzlich ein einwöchiges Einzelprojekt, bei dem man zeigen kann, was man in C oder wahlweise C++ drauf hat. Alternativ kann das Strategiespielepraktikum auch auf das Sommersemester verschoben werden. Im letzten Jahr war eine KI für bekannte Brettspiele gefragt.

### I > M Einführung in die Medieninformatik

Anfangs erfolgt eine Darstellung des menschlichen Wahrnehmungssystems, Aspekte der Wahrnehmungspsychologie und der Softwareergonomie. Dann werden Eigenschaften der Information und Datenformate anhand der Medien Text, Bild,

Audio und Video dargestellt. Im Bereich Text und Bild werden die entsprechenden Dokumentenformate des Internet (HTML und SVG) besprochen. Ein weiterer Teil der Lehrveranstaltung gibt einen Überblick zur Dokumentenverarbeitung mittels XML-Techniken. In Übungen und in Form eines Projektes in einer kleinen Gruppe über das Semester hinweg hast du die Möglichkeit, das Erlente direkt in die Praxis umzusetzen.

**D** **Technische Grundlagen und Hardwarepraktikum**

→ 3. Semester

**D** **Rechnerarchitektur**

→ 3. Semester

## 2. Semester

**I** **M** **D** **Mathematische Methoden für Informatiker**

Nachdem der Abistoff viel tiefer als vorher sitzt, geht es in den nächsten zwei Semestern in neue Bereiche der Mathematik. Anfangs werden die verschiedenen Typen algebraischer Strukturen (das sind Mengen von beliebigen Symbolen und darauf erklärte Rechenoperationen) untersucht. Es folgen Vektoren, Matrizen und mathematische Körper. Dann kommt ein Sprung vom Diskreten zum Kontinuierlichen. So langweilig wie in der Schule ist Analysis nämlich gar nicht, die gibt es auch in der Ausführung mit mehreren Veränderlichen. Das Ganze gipfelt in der Einführung von Differentialgleichungen. Gegen Schluss wendet man sich erneut den Polynomen zu. Dabei werden zunächst effiziente Näherungsverfahren behandelt. Später folgt dann ein kurzer Ausflug in die Stochastik.

**I** **M** **D** **Programmierung**

Dass Programmiersprachen nicht auf Bäumen wachsen, wusstest du wahrscheinlich schon, doch dass sie strengen mathematischen Regeln folgen, lernst du hier. Am Beispiel eines Teils der Programmiersprache C wird zunächst die Syntax mit Hilfe von Grammatiken definiert. Kurz darauf kommst du in den Kontakt mit der funktionalen Programmiersprache Haskell. Durch viele hübsche, rekursiv verschachtelte Abbildungen wird dann die Semantik festgelegt, d.h. die Wirkung, die so ein Programm auf einer (abstrakten) Rechenmaschine hat. Hier wird auch vermittelt, wie man die Korrektheit eines Programmstückes „wasserdicht“, d.h. formal logisch beweisen kann.

**I** **M** **D** **Informations- und Kodierungstheorie**

Was Informationen eigentlich sind, was sie ausmacht, wird dich hier beschäfti-

gen. In dieser Lehrveranstaltung wirst du einen Einstieg in ein sehr interessantes und komplexes Fachgebiet erhalten. Im Mittelpunkt steht am Anfang wie man Informationen darstellen und speichern kann. Etwas später wird erklärt, warum und wie die Informationen mittels Kodierung geschützt werden, damit sie bei dir sicher ankommen, wenn sie unterwegs Störungen und Manipulationen ausgesetzt sind. Dabei wird dir dein in der Mathematik erworbenes Wissen von Nutzen sein.

#### **I > M > D > Softwaretechnologie**

Software zu entwickeln ist eine Kunst, das wirst du spätestens nach diesem Modul erkennen. Um diese Kunstfertigkeit an den Tag legen zu können bedarf es einiger Handwerkszeuge, welche du hier mit auf den Weg bekommst. So werden dir moderne Konzepte am Beispiel von Java und Entwurfsverfahren zusammen mit professioneller Dokumentation näher gebracht. Damit wird dann der Grundstein für das Projekt im dritten Semester gelegt, bei dem man sich Lorbeeren im Projektmanagement und als Entwickler verdienen kann.

#### **I > M > Einführung in die Computergraphik**

Es geht um den Aufbau von Grafiksystemen, Farbräumen, Rastergraphiken und deren Anwendungen. Bestehende Probleme, wie Aliasing und Artefakte sind mit von der Partie, sowie ihre algorithmischen Lösungen. Als Programmiersprache für die Übungsaufgaben wird C++ genutzt.

#### **D > Technische Grundlagen und Hardwarepraktikum**

Fortsetzung aus dem 1. Semester.

#### **D > Rechnerarchitektur**

Fortsetzung aus dem 1. Semester.

## 3. Semester

#### **I > M > D > Mathematische Methoden für Informatiker**

Fortsetzung aus dem 2. Semester.

#### **I > M > D > Formale Systeme**

Wahr? Und oder falsch? Was falsch ist wird, wenn es falsch falsch ist, wahr? Logisch! Neben der Aussagenlogik vermittelt das Modul die Grundlagen formaler Sprachen. Es folgen Gedanken zu maschinellen Berechenbarkeit und zur Automatentheorie. Turing lässt grüßen.

### **I > M > D > Softwaretechnologie-Projekt**

Das Projekt nimmt den größten Teil des dritten Semesters ein. Hier muss man sein Wissen aus der Lehrveranstaltung „Softwaretechnologie“ in die Tat umsetzen. In einem fünfköpfigen Team hast du die Aufgabe, eine Anwendung für einen realen Kunden oder den Lehrstuhl von vorn bis hinten fertig zu stellen. Dabei muss man häufig Rücksprache mit den Kunden halten. Abgeschlossen wird das Modul mit einer Präsentation des fertigen Produkts vor dem Kunden und den Verantwortlichen des Moduls. Am Ende hast du dann einen Eindruck, wie die Arbeit eines Informatikers aussehen kann.

### **I > M > Rechnerarchitektur**

Hier geht es um die Grundbausteine eines Computers: Speicher, Bussysteme, Rechen- und Steuerwerk. Außerdem erhält man eine Einführung in Assembler, das Pipelining-Prinzip und damit auftretende Probleme. Schließlich wird noch diskutiert, mit welchen Methoden man heutige Rechnerarchitekturen beschleunigen kann und parallele Architekturen nutzen kann.

### **I > Technische Grundlagen und Hardwarepraktikum**

Wer schon immer mal wissen wollte, was die Elektronen im häuslichen Rechner eigentlich so alles durchmachen müssen, bekommt das genau vermittelt. Anfangs werden Transistor-, Dioden- und Operationsverstärkerschaltungen betrachtet. Darauf aufbauend geht es über Verknüpfungsglieder und komplexe Schaltungen.

### **M > Grundlagen der Gestaltung**

Die Vorlesung beginnt mit Begriffsdefinitionen sowie allgemeinen Gestaltungsprinzipien und erläutert diese. Dabei beschränkt sich die Veranstaltung bewusst auf zweidimensionale Bereiche. Formkategorien, Kontrastbildung und Farblehre bilden die Schwerpunkte. Die begleitenden Übungen sollen einen Einblick in die Materie vermitteln und die Sensibilität der Studierenden durch handwerkliches Arbeiten wecken.

### **D > Grundlagen des Nebenfachs**

Je nachdem, was du dir als Nebenfach wählst, beschäftigst du dich hier mit Themen die nur im entfernten Sinne mit Informatik zusammenhängen. Über den Tellerrand schauen und andere Welten kennenlernen ist das Motto.

### **D > Betriebssysteme und Sicherheit**

→ 5. Semester

## 4. Semester

### I > D > Theoretische Informatik und Logik

Die Fortsetzung der Formalen Systeme. Es folgen weitere Betrachtungen zur Korrektheit und Terminierung von Algorithmen und der notwendige Aufwand in Form von Zeit und Platzbedarf. Ein Abstecher in die Prädikatenlogik und Logikprogrammierung rundet das Modul ab.

### I > M > Rechnerarchitektur

Fortsetzung aus dem 3. Semester.

### I > M > D > Datenbanken und Rechnernetze

Dies Modul besteht aus zwei verschiedenen Lehrveranstaltungen. In Datenbanken lernt man zuerst Methoden zur effizienten Datenspeicherung kennen. Danach wird die Fähigkeit vermittelt, selbst komplexe relationale Datenbanken zu konzipieren und zu erstellen. In Rechnernetze wird angefangen mit dem Funktionsprinzip von Modem und Netzwerkkarte und man erhält einen kurzen Überblick über moderne Kommunikations- und Vermittlungsprotokolle. Auch der Sektor Mobilkommunikation und die dabei auftretenden Schwierigkeiten werden kurz beleuchtet.

### I > Technische Grundlagen und Hardwarepraktikum

Fortsetzung aus dem 3. Semester.

### M > Einführung in die Mediengestaltung

Die Vorlesung vermittelt die Grundzüge des multimedialen Gestaltens unter Gesichtspunkten der Entwicklung der einzelnen Richtungen (Film, Internet) mit Bezug auf die gestalterischen Änderungen in den vergangenen Jahrhunderten (Buch). Außerdem wird in die Metaphernbildung eingeführt und es werden Schwerpunkte in Richtung des Interfacedesign gesetzt.

### M > Medien und Medienströme

Hier wird Wissen zu Medien, deren Kompression und Bearbeitung vermittelt. Die Anwendung verschiedener Werkzeuge zur Erzeugung von Medien und deren Charakteristika sind ebenfalls Gegenstand dieser Lehrveranstaltung. So wirst du dich in Form von Übungsaufgaben mit den Grundlagen der Bild-, Audio- und Videobearbeitung auseinandersetzen.

### M > Medienpsychologie und -didaktik

Mediendidaktik ist die „Kunst des Lehrens“. Hier werden die Fragen beantwortet: Was ist Bildung? Wie verläuft sie? Wie lässt sie sich vervollkommen? Man erfährt

etwas über die Entwicklung von Lehrmethoden. Im parallel stattfindenden Praktikum wird das Gelernte gleich praktisch bei der Entwicklung eines Lernspiels angewandt.

#### **M** > **Komplexpraktikum**

Das große Highlight für Medieninformatiker im Bachelor. In kleineren Gruppen soll ein mobiles Spiel, eine Internet-Seite oder Multimediales realisiert werden. Abgesehen von der Aufgabenstellung sind der Fantasie quasi keine Grenzen gesetzt. Es geht um harte Arbeit, Teamgeist und das Ernten der wohlverdienten Lorbeeren.

#### **D** > **Forschungslinie**

Hier bekommst du einen Überblick über aktuelle Forschungsthemen und bekommst vermittelt, wie man forschungsorientiert arbeitet. Dieses Modul hilft, später die richtige Vertiefung zu wählen.

#### **D** > **Grundlagen des Nebenfachs**

Fortsetzung aus dem 3. Semester.

#### **D** > **Allg. Basisqualifikationen**

Englisch ist die einzig relevante Sprache in der Informatik. Hier wird dir vermittelt, wie man sich fachlich auf Englisch ausdrückt. Abgerundet wird das Modul durch eine Schulung deiner Vortragsfähigkeiten.

## 5. Semester

#### **I** > **M** > **Betriebssysteme und Sicherheit**

Diese Lehrveranstaltung nimmt die dienstbaren Geister, die zwischen der Hardware und den bunten Anwendungen werkeln, unter die Lupe. Warum kann man mit einem Rechner gleichzeitig einen Text schreiben, Code kompilieren, ein Bild bearbeiten und Musik hören? Wie werden meine Daten in Rechnersystemen geschützt? Wieso stehen die hier auf dieses Unix?

#### **I** > **D** > **Systemorientierte Informatik/Hardware Software Codesign**

Dieses Fachgebiet ist die Schnittstelle zwischen Rechnern und der industriellen Praxis, die von der Steuerung von Heizventilen bis zu Kraftwerken reicht. Zunächst wird abstrahiert, was allen praktisch vorkommenden Systemen gemein ist, und es werden Modelle wie „System“, „Signal“ und „Regelkreis“ erschaffen, mit denen sich dann rechnerisch umgehen lässt. Hier wird man fit gemacht für die Analyse und Voraussage von Übertragungsverhalten und Reaktionen, die ein solches System bei einem bestimmten Input zeigen wird. Daneben kommen auch

Aspekte aus der Audio- und Videotechnik wie Digitalisierung und Filteralgorithmen nicht zu kurz.

### **I > D > Intelligente Systeme**

In dieser Lehrveranstaltung geht es um künstliche Intelligenz. Hier erlernt man Problemlösung, Wissensrepräsentation, Planung, Wahrnehmung und Sprachverstehen mit Hilfe spezieller Algorithmen und Agenten.

### **M > Web- und Multimedia Engineering**

Wie kann man das Web mit heutiger Technik multimedial und interaktiv gestalten? Wie nutze ich professionelle Entwicklungswerkzeuge und geeignete Sprachen, wie z.B. Java, um meine Vorstellung in das Ergebnis zu projizieren? Dieses Modul hilft geeignete Methoden zu erlernen und Erfahrung bei der Anwendung zu sammeln.

### **M > Komplexpraktikum**

Fortsetzung aus dem 4. Semester.

### **I > M > D > Vertiefung**

Hier kannst du aus einem Angebotskatalog geeignete Veranstaltungen wählen um deinen wissenschaftlichen Horizont zu erweitern. Die Möglichkeiten umfassen Vorlesungen, Übungen, Praktika, Projektbearbeitungen, Exkursionen, Seminare, Tutorien und Sprachkurse.

### **D > Vertiefung im Nebenfach**

Nachdem du dir die Grundlagen deines gewählten Nebenfachs angeeignet hast, wird es nun ernst und du steigst tiefer in die Materie ein.

### **D > Basismodul 1, 2 und 3**

Hier wählst du unter sieben verschiedenen Themenkomplexen drei aus und beschäftigst dich mit ihnen. Zur Wahl stehen Angewandte Informatik, Künstliche Intelligenz, Software- und Web-Engineering, Systemarchitektur, Technische Informatik, Theoretische Informatik und Graphische Datenverarbeitung. Innerhalb dieser Richtungen stehen euch verschiedene Vorlesungen zur Auswahl. Für mehr Infos musst du die einschlägigen Webseiten und die Prüfungsordnung lesen.

## **6. Semester**

### **I > M > Vertiefung zur Bachelorarbeit**

Weitere Vertiefung nach gleichem Muster wie im fünften Semester in Vorbereitung auf die Bachelorarbeit.

### I > M > Allgemeine Qualifikation

In dieser Art Nebenfach orientierst du dich fächerübergreifend an Themen deines Interesses, um die fachspezifische Kompetenz zu entwickeln. Auch hier können Veranstaltungen aus einem Katalog gewählt werden.

### I > M > Bachelorarbeit und Kolloquium

Als krönenden Abschluss fertigst du die Bachelorarbeit zu einem von dir gewählten Thema an und verteidigst sie in einem Vortrag.

### D > Vertiefung im Nebenfach

Fortsetzung aus dem 5. Semester.

### D > Basismodul 1, 2 und 3

Fortsetzung aus dem 5. Semester.

## 7. Semester

Angehende Diplominformatiker haben nach den sechs Semestern noch vier weitere vor sich. Im siebten Semester wirst du ein Berufspraktikum absolvieren, im achten und neunten wirst du dann Module auswählen die dich interessieren und tiefer in die Abgründe des gewählten Themas hinabsteigen. Im zehnten Semester wird ausschließlich die Diplomarbeit angefertigt und das war es dann schon! So schnell kann es gehen.



*Her daughter is named Help I'm trapped in a driver's license factory. (xkcd.com/327)*

# Press F1 for help

## Fachschaftsrat

Nach deinen Freunden und Seminargruppenmentoren deine nächste Anlaufstelle. Wir kümmern uns um eure Probleme oder vermitteln Hilfe.

## Studiendekan

Neben dem Dekan der Fakultät und seinem Stellvertreter, dem Prodekan, gibt es noch ein weiteres Amt innerhalb der Fakultätsleitung: den sogenannten Studiendekan. Er ist für die Angelegenheiten der Lehre in der Fakultät zuständig, bildet den Vermittler zwischen Studenten und Professoren und hilft bei Problemen mit dem Studium allgemein.

Prof. Dr. rer. nat. habil. Weber

Büro: INF 1055

Telefon: (0351) 463-38477

E-Mail: gerhard.weber@tu-dresden.de

## Serviceleistungen des Studentenrates (StuRa)

- BAföG- und Sozialberatung
- Rechtsberatung
- Ausländerberatung
- Beratung für Studierende mit Kind
- Beratung zu Anträgen und Förderungsmöglichkeiten
- Verkauf von Karten für verschiedene Kulturveranstaltungen
- Material- und Geräteverleih

Informationen zu allen Serviceleistungen gibt es im Studentischen Ratgeber *spiritus rector* [31](#) und unter [32](#).

## Studienberatung

Möchtest du dich zu deinem Studiengang beraten lassen oder hast Fragen, dann kannst du dich auch gerne an die Studienberatung wenden. Studentische Berater sind derzeit Sascha Peukert (Informatik) und Kilian Költzsch (Medieninformatik). Erreichbar sind sie unter *studienberatung-inf@ifsr.de* bzw. *studienberatung-minf@ifsr.de* oder gemeinsam unter *studienberatung@ifsr.de*. Beim Immatrikulationsamt findest du die nicht-studentischen Studienfachberater **33**.

## Studium mit Behinderung und chronischer Krankheit

Unter **34** findet ihr Hilfe und Informationen, um mit Handicap im Studium gut zurecht zu kommen.

## Prüfungsamt

Bei Problemen mit der Prüfungseinschreibung, Notenvergabe oder jeglichen Dingen, die mit deinen Prüfungsleistungen zu tun haben ist das Prüfungsamt der entscheidende Ansprechpartner.

Bei Fristüberschreitungen gelten Prüfungen als nicht bestanden und du wirst exmatrikuliert. Unter Umständen bist du aber gar nicht schuld am Verstreichen eines Termins. Dann solltest du einen entsprechenden Antrag an den Prüfungsausschuss (PA) stellen. Gleiches gilt auch, wenn du eine frühere Studienleistung (also einen Leistungsnachweis oder das Ergebnis einer Prüfung) anerkannt haben möchtest. Vorher solltest du unbedingt mit deinen zwei studentischen Vertretern im Prüfungsausschuss oder mit dem FSR sprechen. Die Vorsitzenden der Prüfungsausschüsse sind Prof. Baier (Informatik) und Prof. Groh (Medieninformatik), in dringlichen Fällen kannst du dich direkt an sie wenden.

Wo: Prüfungsamt, INF 3039/3040

Wann: Di, Do: 12.30 - 15.00 Uhr

Mi: 9.00 - 11.00 Uhr

Telefon: (0351) 463-38378

Prüfungsausschuss-Vorsitzende:

Prof. Dr. Christel Baier

Büro: INF 3006

Telefon: (0351) 463-38548

E-Mail: [christel.baier@tu-dresden.de](mailto:christel.baier@tu-dresden.de)

Prof. Dr. Rainer Groh

Büro: INF 2064

Telefon: (0351) 463-39178

E-Mail: [rainer.groh@tu-dresden.de](mailto:rainer.groh@tu-dresden.de)

# auditorium



Wenn du im Internet suchst, findest du nur unübersichtliche Foren? Wikipedia kann dir auch nicht weiterhelfen? Deinem Dozenten oder Tutor willst du keine E-Mail schreiben, weil du denkst, dass deine Frage unangebracht ist?

Keine Panik! Wir haben die Lösung: auditorium

Mit auditorium bieten wir dir die Möglichkeit, dass du zu den einzelnen Lehrveranstaltungen Fragen stellen kannst. Diese können von deinen Kommilitonen oder den Lehrenden beantwortet, kommentiert und bewertet werden. Wurde eine Antwort, ein Kommentar oder eine Bewertung zu deiner Frage abgegeben, wirst du darüber informiert und kannst direkt nachschauen.

Um immer die wichtigsten Fragen und Neuigkeiten zu erfahren, bietet auditorium die Möglichkeit, Lehrveranstaltungen zu verfolgen. Folgst du einer Lehrveranstaltung, so bekommst du bei wichtigen Informationen, neuen Fragen oder Antworten eine Nachricht und weißt, was gerade wichtig ist.



Aber als ob das nicht schon hilfreich wäre, entwickeln wir auditorium stets weiter. Wir haben uns dazu entschlossen den Quellcode auf GitHub [35](#) zur freien Verfügung zu stellen. Dort kann ihn jeder herunterladen und an der Entwicklung teilnehmen. Falls du dazu Fragen oder Interesse hast, dann folge uns entweder auf Twitter [@\\_auditorium](#) oder schreibe uns eine Mail an [auditorium@infutex.net](mailto:auditorium@infutex.net).

# Fachschaftsrat

## Wer ist der FSR?

Der Fachschaftsrat ist deine Vertretung auf Fakultätsebene. Er wird jährlich gewählt und besteht zur Zeit aus 17 Studenten der Informatik und Medieninformatik. Als gewähltes Gremium können wir deine Interessen bei den zuständigen Stellen vortragen und so das Studium angenehmer machen. Neben deiner Vertretung kümmern wir uns um viele weitere Belange.



## Was wir machen

Der FSR ist zentrale Anlaufstelle bei Problemen mit dem Studium. Um es gar nicht so weit kommen zu lassen, unterstützen wir dich im Studium so gut wie es geht. So sammeln wir alte Prüfungen und Protokolle von Komplexprüfungen und stellen sie für dich online. Damit die Qualität der Lehre weiter verbessert wird, kümmert sich der FSR um die Evaluation der einzelnen Vorlesungen. Um dir einen guten Einstieg zu ermöglichen, organisieren wir eine Woche lang und nur für dich und deine Kommilitonen die Erstsemestereinführung.

Jedes Jahr gibt es natürlich die obligatorische Weihnachtsfeier. Wenn es dann wieder wärmer wird, ist es Zeit für die Grillabende oder ein Sportturnier. Außerdem veranstaltet der FSR regelmäßig Spieleabende mit Brett-, Karten- und digitalen Spielen in der Fakultät.

## Wir brauchen DICH

WE WANT YOU TO JOIN THE FSR. Demokratie lebt vom Mitmachen. Im Gegensatz zur großen Bundesrepublik ist Demokratie an der Uni direkt, mit niedrigen Hürden verbunden und erfolgreich. Damit das so bleibt, brauchen wir dich im FSR. Es kann nur so gut gearbeitet werden, wie motivierte FSRLinge da sind. Studentenvertretung ist, was ihr daraus macht.



GEH WÄHLEN. Auch wer sich nicht selbst zur Wahl aufstellen lassen will, kann was für seine Fachschaft tun. Deine Stimme gibt dem FSR Rückhalt bei schwierigen Entscheidungen.

Wir suchen auch immer Organisationstalente für einzelne Veranstaltungen wie die Sportturniere oder die Lange Nacht der Wissenschaften. Wenn du dich also nicht das ganze Jahr lang offiziell gewählt engagieren willst, kannst du auch als sogenanntes assoziiertes Mitglied jederzeit mithelfen, die Rahmenbedingungen des Studiums an unserer Fakultät zu verbessern.

## Kontakt

Jeden Montagabend treffen wir uns um 18:30 Uhr im großen Ratssaal (INF 1004), um unter anderem über verschiedene Aktionen, sei es ESE, Lehrevaluation, Sportturniere aber auch über Probleme und Entwicklungen an der Fakultät bzw. Universität zu diskutieren und uns zu engagieren. Du bist dabei herzlichst eingeladen, denn die Sitzung ist für alle öffentlich! Den Rest der Zeit sind wir eigentlich immer im Büro im Erdgeschoss des Fakultätsgebäudes aufzufinden.

Wo: INF E017

Sitzung: immer montags 18:30 Uhr

E-Mail: [fsr@ifsr.de](mailto:fsr@ifsr.de)

Web: [www.ifsr.de](http://www.ifsr.de)



Anita  
Grützner

*Diplom INF 5. Sem.*  
anita@ifsr.de



Ben  
Kosmann

*Bachelor INF 5. Sem.*  
kosmann@ifsr.de



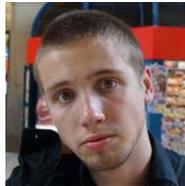
Duc Nguyen  
Tien

*Master INF 3. Sem.*  
duc@ifsr.de



Kilian  
Költzsch

*Bachelor MINF 5. Sem.*  
koeltzsch@ifsr.de



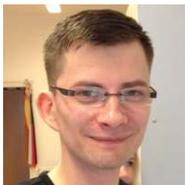
Manuel  
Thieme

*Diplom INF 3. Sem.*  
manuel@ifsr.de



Marc  
Satkowski

*Diplom INF 5. Sem.*  
satkowski@ifsr.de



Robin  
Trauer

*Diplom INF 6. Sem.*  
robin@ifsr.de



Sascha  
Peukert

*Diplom INF 6. Sem.*  
sascha@ifsr.de



Sebastian  
Mielke

*Bachelor INF 5. Sem.*  
mielke@ifsr.de



**Jakob  
Kruse**

*Master INF 4. Sem.*  
jakob@ifsr.de



**Justus  
Adam**

*Bachelor INF 3. Sem.*  
justus@ifsr.de



**Katja  
Linnemann**

*Diplom INF 3. Sem.*  
linnemann@ifsr.de



**Niklas  
Fallik**

*Bachelor MINF 3. Sem.*  
niklas@ifsr.de



**Philipp  
Heisig**

*Bachelor MINF 5. Sem.*  
heisig@ifsr.de



**Rico  
Skultety**

*Bachelor MINF 5. Sem.*  
rico@ifsr.de



**Simon  
Hanisch**

*Bachelor INF 4. Sem.*  
simon@ifsr.de



**Tim  
Hackel**

*Diplom INF 7. Sem.*  
tim@ifsr.de



**Du  
vielleicht?**

*Erstes Semester*  
dein\_name@ifsr.de



# SPIELEABEND



Jeden Monat wieder!  
Fakultät Informatik  
Treff 18:30 Uhr im Foyer



M140	M150	M140	M150	M200	M180	M180	M180	M200	M180	M200
JUST	PALM MALL	ELECTRIC COMPANY	WHITEHALL	NORTHUMBER AVENUE	MARKLEONE STATION	BOY STREET	COMMUNITY CHEST	MARKBROUGH STREET	VINE STREET	FREE PARKING
M150	M100	M100	M100	M100	M100	M100	M100	M100	M100	M100
PORTONVILLE ROAD	ERIDON ROAD	CHANCE	THE ANFIELD BRICKWORK	KINGS CROSS STATION	INCOME TAX	WHITCHURCH ROAD	COMMUNITY CHEST	CLIFTON ROAD	COLLECT 4000 SLAVES AS YOU PASS	MAYFAIR
M150	M100	M100	M100	M100	M100	M100	M100	M100	M100	M100
GREENLAND	IRELAND	SCANDINAVIA	URAI	MONGOLIA	CHINA	INDIA	EGYPT	NORTH AFRICA	ATLANTIC OCEAN	WESTERN EUROPE
M150	M100	M100	M100	M100	M100	M100	M100	M100	M100	M100
STRAND	CHANCE	FLEET STREET	TRAFALGAR SQUARE	FENCHURCH ST. STATION	LEICESTER SQUARE	COVENTRY STREET	WATER WORKS	RECALLY	GO TO JAIL	M200
M150	M100	M100	M100	M100	M100	M100	M100	M100	M100	M100
REGENT STREET	OXFORD STREET	BOND STREET	LIVERPOOL ST. STATION	CHANCE	PARK LANE	SUPER TAX	MAYFAIR	GO TO JAIL	REGENT STREET	OXFORD STREET
M150	M100	M100	M100	M100	M100	M100	M100	M100	M100	M100



Je mehr Spiele ihr mitbringt, desto mehr steht zur Auswahl!

# Studentenclub Count Down



Um einen Ort für gemeinsame Treffen und Aktivitäten zu haben, betreiben wir vom Studentenclub IZ e.V. das Count Down. Dieses befindet sich im Keller des Wohnheims Güntzstraße 22 und liegt damit auf halbem Weg zwischen Campus und Neustadt. Mit einer Mischung aus gemütlichen Kneipenabenden und verschiedenen Parties begleiten wir dein Studentenleben, selbstverständlich zu studentischen Preisen!

Montags findet unser traditioneller und fast schon nostalgischer Spieleabend statt. Damit es nicht langweilig wird, haben wir eine große Auswahl an verschiedenen Brett- und Kartenspielen parat.

Bei den Erasmus-Partys hast du jeden Dienstag die Gelegenheit, gemeinsam mit ausländischen Studenten zu feiern und deren Kulturen kennen zu lernen.

Darüber hinaus gibt es auch viele Veranstaltungen, die nicht im festgeschriebenen Rhythmus stehen, aber trotzdem immer wieder stattfinden. Dazu gehören unter anderem ein Kneipenquiz, Cocktail- und Bowleabende, sowie der Metalalterabend. Den aktuellen Plan findest du auf unserer Internetseite: <http://countdown-dresden.de>.



Du willst gern einmal selbst auf der Bühne stehen? Ob mit der Blockflöte oder einem spannenden Reisebericht: Auch dafür ist bei uns Platz im Klub und Kalender!

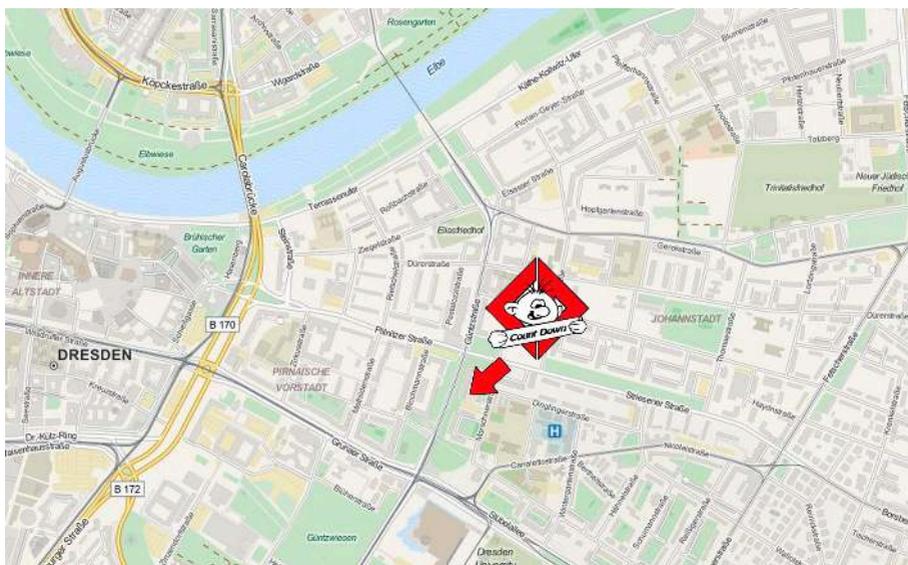
Und solltest du keine fremden Zuschauer haben wollen, sondern einfach mit deinen Freunden eine Party außerhalb deiner eigenen vier Wände geben, bist du

ebenfalls bei uns genau richtig. An allen Tagen, an denen wir keine Veranstaltung geplant haben (insbesondere am Freitag und Samstag), hast du die Möglichkeit, unseren Klub zu studentisch günstigen Preisen zu mieten, Barpersonal, Aufräumen und Putzen inklusive. Schau einfach auf unsere Homepage und reservier' einen Termin!

Das reicht dir immer noch nicht? Du möchtest das Studentenleben gern selbst mit gestalten? Du triffst gerne viele neue, nette Leute? Du hast vielleicht sogar weitere Ideen für interessante Veranstaltungen? Du möchtest gern einmal selbst an der Bar stehen und dabei nicht den Chef im Nacken sitzen, sondern den Spaß im Vordergrund stehen haben? Sprich uns einfach direkt an, neue Mitglieder sind immer herzlich willkommen.

Ob als Gast oder als neues Mitglied - wir freuen uns, dich bald bei uns begrüßen zu dürfen.

*Dein Team vom Count Down*



© OpenStreetMap Mitwirkende [openstreetmap.org/](https://openstreetmap.org/)copyright

# ASCII - Das Café in der Fakultät



Seit 2007 gibt es in der Fakultät Informatik das ASCII, ein von Studenten betriebenes Café ganz nach der Vorstellung eines richtigen Informatikers. Es gibt neben diversen Kaffeesorten auch kalte Getränke (Stichwort Mate) und sogar Bagels, Muffins und Donuts, sprich: alles was ein müder Informatiker morgens braucht, wobei „morgens“ auch gerne mal 13 Uhr sein kann. Das ASCII zählt zudem zu den wenigen Adressen auf dem Campus, in denen man Kolle Mate, Club Mate und Premium Cola erhält. Hinter den Tresen stehen fast ausschließlich Studenten, die an einem Tag in der Woche noch ein paar Stündchen zur Verfügung stellen können. Das heißt es werden auch jedes Semester neue Leute gesucht, die gerne mitmachen wollen.

Das ASCII ist seit seiner Gründung zu einer zentralen Anlaufstelle an unserer Fakultät geworden. Hier treffen sich Studenten, Mitarbeiter und Professoren der Informatik, aber auch Besucher von anderen Fakultäten kommen gerne vorbei um hier ihre Kaffeepausen zu verbringen oder ihren Koffeinhaushalt aufzufüllen. Auf den gemütlichen Sofas kann man die Zeit wunderbar an sich vorbei streichen lassen, gemeinsam an Projekten arbeiten, lernen, programmieren oder einfach nur mit seinen Kommilitonen plaudern. Wenn du jetzt Lust bekommen hast, das ASCII auch mal zu besuchen oder sogar als Mitglied selbst hinter dem Tresen zu stehen, dann komm doch einfach mal vorbei und sag hallo!

*Wir öffnen in der Vorlesungszeit Montag bis Donnerstag von 9 bis 17 Uhr und Freitags von 9 bis 15 Uhr.*

# ZIH

Das *Zentrum für Informationsdienste und Hochleistungsrechnen* ist eine zentrale Einrichtung nicht nur unserer Fakultät, sondern der gesamten TU Dresden und ist für die gesamte Serverinfrastruktur und diverse technische Dienste verantwortlich. Vom ZIH werden dir ein paar sehr hilfreiche und relevante Dienste bereitgestellt, dazu gehören u.a. dein Login, dein E-Mail Account und das WiFi auf dem Campus.

Detailreiche Informationen zu den Services und deren Nutzung findest du auf dem ZIH Flyer, den du mit deinem Immatrikulationsbogen erhalten hast und auf der Seite des ZIH [36](#).

## E-Mail

 Du bekommst vom ZIH zwei E-Mail Adressen: `s1234567@mail.zih.tu-dresden.de` und einen Alias von der Form `vorname.nachname@mailbox.tu-dresden.de`. Falls dein Name an der TU Dresden bereits existiert, lautet die Alias-Adresse für Max Mustermann dann z.B. `max.mustermann1@mailbox....` Per Webmail oder IMAP kannst du auf dein Postfach zugreifen. Alternativ kannst du deine Mails an eine persönliche Adresse weiterleiten, damit du nichts verpasst. Vor allem wichtige E-Mails von der Uni werden an diese Adressen geschickt. Weitere Informationen unter [37](#).

## WLAN

 Sowohl auf dem Campus wie auch in den Räumlichkeiten der Fakultät kannst du mit deinen Geräten ins Internet. Das Netzwerk heißt *eduroam* und bietet dir neben einem sicheren Internetzugang an unserer Uni selbes auch an sehr vielen anderen Universitäten weltweit. Zugang bekommst du mit deinem Login `sXXXXXXXX@tu-dresden.de` und deinem Passwort. Mehr Informationen findest du unter [38](#).

## Cloudstore

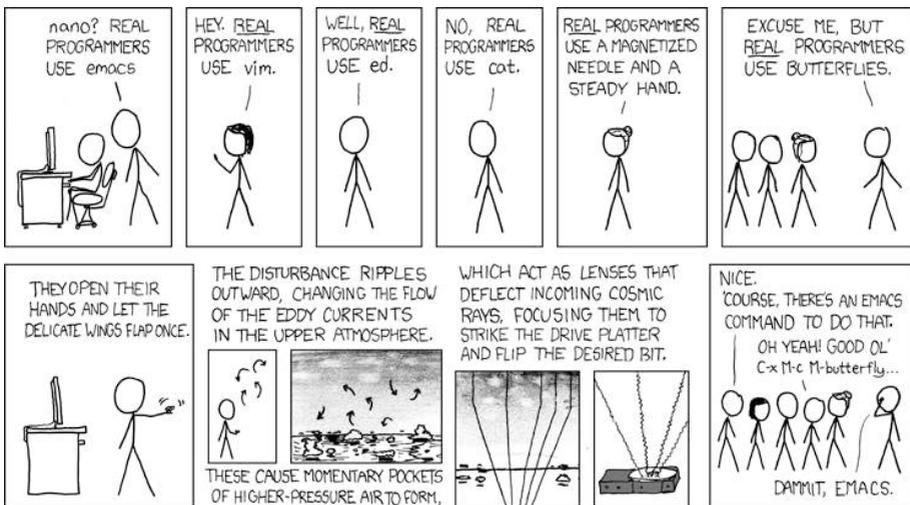
 Als Alternative zur berühmten Dropbox bietet das ZIH für alle Studenten und Mitarbeiter 2 GB an Speicherplatz in der Cloud an [39](#). Die Daten liegen dabei auf den Servern des ZIHs und somit innerhalb Deutschlands und der TU. Den Speicher kann man wie bei Dropbox einfach mit einem Ordner auf dem

eigenen Rechner synchronisieren. Eine Anmeldung für den Dienst ist nicht erforderlich, sondern funktioniert mit dem oben genannten Login (S-Nummer), der auch für das W-LAN gilt.

## SSH



Per SSH (Secure Shell) bekommst du die Möglichkeit, dich auf bestimmten Servern des ZIH sicher und verschlüsselt einzuloggen, um so auf der Kommandozeile z.B. auf deinen Slot zuzugreifen oder per X-Forwarding grafische Programme zu starten. Auch kannst du per SFTP Dateien hoch- oder runterladen. Im Gegensatz zu OSX und Linux hat Windows keinen direkten Support für Programme wie ssh oder scp eingebaut, daher solltest du dir in diesem Fall direkt PuTTY und WinSCP herunterladen und installieren. Als Benutzername nutzt du wie auch sonst deinen ZIH-Login. In deinem Userhome findest du das Unterverzeichnis public\_html. Alles, was hier liegt, ist über deinen Webspacer verfügbar.



*Real programmers set the universal constants at the start such that the universe evolves to contain the disk with the data they want. (xkcd.com/378)*

# Glossar

## **AG DSN**

Die AG Dresdner Studentennetz kümmert sich um das Internet in einigen Wohnheimen. Mithelfer werden laufend gesucht.

## **Anmelden**

Alle, die in Dresden heimisch geworden sind, sollten nicht vergessen, sich beim Ortsamt des jeweiligen Stadtbezirktes innerhalb von zwei Wochen anzumelden.

## **APB**

Steht für Andreas-Pfitzmann-Bau und ist ab Ende 2014 offiziell der Name der Fakultät Informatik, deren Kürzel bis dahin INF ist/war. Du wirst in Zukunft sicherlich auf beide Kürzel stoßen.

## **AQuA**

Abkürzung für Allgemeine Qualifikation. Ist ein Bestandteil deines Studiums. Genauer: Siehe Prüfungs- und Studienordnung.

## **Assistent**

Wissenschaftlicher Mitarbeiter am Lehrstuhl, meist Doktor. Leitet oft Übungen oder Seminare.

## **Auslandsstudium**

Etwas, das sich im Lebenslauf immer ganz gut macht, von der Erfahrung und möglicherweise guten Bräune ganz abgesehen. Nähere Informationen gibt es entweder beim FSR oder im Akademischen Auslandsamt.

## **Bachelor**

Die neuen bundesweit eingeführten Abschlüsse. Merkmale sind ein im Vergleich zum Diplom kürzeres Studium und die Möglichkeit, aufbauend einen Master zu erwerben.

## **BAföG**

Zum Thema BAföG gibt es sowohl beim StuRa als auch im Studentenwerk Infomaterial und Anträge. Beantragt wird BAföG beim BAföG-Amt im Studentenwerk, Fritz-Löffler-Str. 18. Kümmere dich so schnell wie möglich darum, da frühestens ab dem Antragsmonat gezahlt wird.

## **Belegen**

Das Hören einer Vorlesung wird auch als Belegen bezeichnet. Die im Semester gehörten Vorlesungen müssen in den Belegbogen auf der Rückseite des Studienbuchblattes, das dir mit dem Studentenausweis zugeschickt wurde, eingetragen werden. Dieses solltest du im Studienbuch abheften.

## **Beurlaubung**

Auf Antrag gewährt die Uni zwei freie Urlaubssemester. Nutze diese Möglichkeit, falls du mal ein Semester frei nehmen willst/musst, damit dir dieses Semester nicht als Fachsemester angerechnet wird. Achte jedoch auf Bestimmungen zur Höchststudiendauer vor allem zum BAföG.

## **Bibliothek**

Primär von Interesse ist für dich die

Universitätsbibliothek (SLUB), die du kostenlos nutzen kannst. Abgesehen davon stehen dir natürlich auch die städtischen Bibliotheken Dresdens zu Verfügung. Allerdings gibt es für diese eine Jahresgebühr von 12€.

### **BMBF**

Bundesministerium für Bildung und Forschung.

### **Bücher**

Es ist ratsam, nicht direkt zum ersten Semester einen Stapel Bücher zu kaufen. Besser ist es, sich bei höheren Semestern vorher zu erkundigen, welche Literatur ratsam ist. Außerdem sollte man sich die Bücher, die von Professoren vorgeschlagen werden, zunächst erstmal in der Bibliothek anschauen. Angebote für gebrauchte Bücher findest du unter anderem in den Campuszeitungen.

### **Campus**

Kerngelände der Uni.

### **Campuszeitung**

Die zwei Dresdner Campuszeitungen *ad-rem* und *CAZ* erscheinen ein- bzw. zweiwöchentlich.

### **Club Mate**

Das ultimative Kultgetränk unter Hackern dieser Welt und im ASCII erhältlich. Positiver Nebeneffekt nach dem Genuss von Club Mate ist, dass der hohe Koffeingehalt munter macht/hält. (Nicht mehr ganz so Geheim-)Tipp: Auch mal die Dresdner Kollé-Mate im ASCII probieren.

### **Creditpoints**

Sammelst du mit dem Bestehen von

Modulen. Die Anzahl gibt an, wie viel Zeit du aufgewendet hast (bzw. haben sollst).

### **DAAD (Deutscher Akademischer Austauschdienst)**

Deutschlandweite Anlaufstelle für das Auslandsstudium.

### **Dekan**

Der Dekan leitet und vertritt die Fakultät und führt die Beschlüsse des Fakultätsrates aus. Der gegenwärtige Dekan der Fakultät Informatik ist Prof. Baader.

### **dies academicus**

Am „akademischen Tag“ finden anstelle der Vorlesungen und Übungen andere Veranstaltungen statt. Er dient dazu, den Studenten die Möglichkeit zu geben, einmal einen Blick in andere Fachbereiche zu werfen.

### **Diplom**

Alternativer Studienabschluss zum Bachelor. Im Wintersemester 2010 wurde ein neuer, modularisierter Diplomstudiengang an unserer Fakultät eingeführt. Im Gegensatz zum Bachelor bietet dieser ein Nebenfach und ein Praktikumssemester. Das Diplom berechtigt wie ein Master zur Promotion zum Doktor.

### **DrePunct**

Bibliothek am Zelleschen Weg 17 (gegenüber der SLUB), die unter anderem die Bücher des Fachbereichs Informatik beinhaltet.

### **Emeal**

Der Emeal (auch Mensakarte) wird gebraucht, um in den meisten Mensen Es-

sen zu bekommen. Er ist gegen eine Kautions von 5€ und Vorlage der Emeal-Bescheinigung sowie des Personalausweises an den Kassen der Mensen erhältlich. Zu Beginn des jeweils nächsten Semesters muss der Emeal verlängert werden. Im Rahmen der ESE wird die Mensakarte aber auch direkt ausgeteilt.

### **Erasmus**

Eine europaweite Initiative zum Studentenaustausch. Siehe auch Auslandsstudium.

### **EVA**

Lehrevaluation, gegen Ende des Semesters füllt du in jeder Vorlesung einen Fragebogen aus, um den Dozenten, die Vorlesung und die Übungsleiter zu bewerten.

### **Exmatrikulation**

Beim Austritt aus der Hochschule (Studienende/-abbruch, Wechsel der Hochschule) muss man sich exmatrikulieren. Zwangsweise geschieht dies, wenn man die Höchstudendauer überschreitet oder vergisst, sich rückzumelden oder notwendige Prüfungen endgültig nicht bestanden hat.

### **Fachschaft**

Alle Studenten einer Fakultät. Also auch du.

### **Fachschaftsrat**

Gewählte studentische Vertreter einer Fachschaft. Deine studentischen Vertreter findest du im Raum INF E017. Der Fachschaftsrat freut sich auch immer über Studenten, die mal vorbeischauen und über Probleme oder Anregungen berichten.

### **Fachschaftsratsitzung**

Findet einmal wöchentlich im Fachschaftsrat statt. Hier werden Aktionen geplant, Angelegenheiten der Fakultät diskutiert und vieles mehr. Jeder ist dazu herzlich eingeladen! Termine und Sitzungsprotokolle gibt es auf der FSR-Homepage. Derzeit: Jeden Montag 18.30 Uhr im großen Ratssaal (INF 1004).

### **Fakultät**

In Fakultäten werden verschiedene Fachrichtungen zu einer Lehr- und Verwaltungseinheit zusammengeschlossen (z.B. Fakultät Informatik, Fakultät Maschinenbau, etc.).

### **FRZ (ZIH)**

Das Rechenzentrum in der Informatikfakultät wurde früher von dieser betrieben. Heute gehört es mit zum ZIH. Der Rechnerpool bietet dir Gelegenheit, deine Projekte innerhalb der Fakultät zu bearbeiten. Vorlesungsskripte und Übungsaufgaben einsehen und ausdrucken gehört zu den häufigeren Nutzungen der Rechner.

### **Hochschulsport**

→ USZ

### **Immatrikulationsamt**

Zuständig für Aktivitäten wie Immatrikulation, Exmatrikulation und Rückmeldung. Zu finden im Bürohaus Strehlenstr. 24, 6. Etage und im Netz 40.

### **INF**

Kürzel der Fakultät Informatik. Siehe auch APB.

### **Integrale**

Kommentiertes Vorlesungsverzeichnis, in dem alle studium generale Veranstaltungen zu finden sind.

### **jExam**

Online-Plattform für Studenten. Hier kannst du dich für Übungen, Seminare, Praktika, Prüfungen, etc. einschreiben und deine Prüfungsergebnisse abrufen. Zur Einschreibung in der ESE Woche richtest du deinen Account ein und wir zeigen dir direkt, wie du dich einschreiben kannst.

### **Kino**

In Dresden gibt es mehrere Kinos, sowohl wahre Paläste für die unbeschwerte Popcornunterhaltung, als auch kleinere Programmkinos wie beispielsweise das Kino in der Fabrik und das Thalia. Es sei hier auf den *spiritus rector* verwiesen, in dem alle Kinos aufgeführt sind.

### **Klausur**

Schriftliche Prüfung zu einer Vorlesung, meist am Ende des Semesters. Auf dem FTP-Server des FSR [41](#) sind viele Klausuren vergangener Jahre erhältlich (dieses Archiv ist nur aus dem Uninetz erreichbar).

### **Kopieren**

An vielen Stellen der Uni stehen Kopierer. Um sie zu benutzen, braucht man eine Kopierkarte. Die Karten der Firma Ricoh sind im StuRa (Zimmer 1 bzw. 4) und an verschiedenen Kartenautomaten, die über den Campus verteilt sind, gegen einen Pfand von 5€ erhältlich. Will man mit den Karten auch drucken, sollte man dies vorher angeben. Bei Bedarf lässt sich diese dann an

den entsprechenden Automaten aufladen. Eine Kopie kostet 5 Cent. Zusätzlich hast du die Möglichkeit, im Büro des FSR für geringe Kosten zu kopieren und zu drucken. Zu guter Letzt hat auch die SLUB ein von der Firma Acribit betriebenes Kopier-/Drucksystem, natürlich auch mit einer eigenen Karte. Außerdem gibt es auf dem Campus verteilt noch etliche Copyshops.

### **Krankenversicherung**

Ab dem 25. Lebensjahr musst du eine eigene abschließen, bis dahin bist du meist über die Familienversicherung deiner Eltern mit abgesichert. Informiere dich bestenfalls direkt bei deiner Krankenkasse zu diesem Thema.

### **Kryptografie**

Mathe, die deine Kommunikation beschützt. Such' mal nach GnuPG, signiert und verschlüsselt deine E-Mails.

### **Leistungsnachweis, Schein**

Muss in einigen Fächern erbracht werden, um zu bestimmten Prüfungen zugelassen zu werden. Im Gegensatz zu den Prüfungen ist er beliebig oft wiederholbar und meist unbenotet. Das ist jedoch kein Freibrief zum Durchfallen, da man die Scheine für Klausuren oder die Bachelorprüfung benötigt.

### **LSK**

Lehrzentrum Sprachen und Kulturen, s. Seite 11.

### **Matrikelnummer**

Die Nummer, unter der du an der Uni als Student geführt wirst. Steht auf deinem Studentenausweis. Du brauchst sie z.B. bei Klausuren und Prüfungen. Es ist deswegen günstig, sie auswendig

zu wissen bzw. den Studentenausweis immer dabei zu haben. Letzteres lohnt sich sowieso, da er auch dein Semester ticket ist. Matrikelnummer bitte nicht mit der s-Nummer verwechseln.

### **Mensa**

Es gibt mehrere Mensen auf dem Campus und an den verschiedenen ausgelagerten Fakultäten. Im Zuge der allgemeinen Technisierung ist in der Mensa ein bargeldloses Zahlungssystem (Emeal) eingeführt worden. Wo sich welche Mensa befindet und was es an bestimmten Tagen dort Leckeres zu Essen gibt, kann man auf der Seite des Studentenwerkes in Erfahrung bringen. Für Smartphones gibt es auch etliche mobile Apps.

### **N.N. (nomen nominandus)**

Zu Deutsch: "(noch) zu nennender Name". Bedeutet: der Dozent steht noch nicht fest.

### **No Panic**

Dieses Heft. Ein Eigenname aus historischen Gründen und kein falsches Englisch.

### **Prüfungen**

Irgendwann muss da jeder ran. Hierüber sollte man sich genauestens in der Prüfungsordnung informieren. Prüfungen können nur begrenzt wiederholt werden. Wichtig ist natürlich auch die Anmeldung zur Prüfung, diese auf keinen Fall vergessen! Auch daran denken zu jeder Prüfung den Perso und den Studentenausweis dabei haben! Prüfungen zu schieben ist auch nur eine begrenzt gute Idee, das holt einen schnell wieder ein.

### **Prüfungsamt**

Um zu bestimmten Prüfungen zugelassen zu werden, muss man sich beim Prüfungsamt dazu anmelden. Eventuell muss man auch Scheine, die für die jeweilige Prüfung Voraussetzung sind, vorzeigen. Weiterhin kann man hier auch Prüfungsergebnisse erfahren und sich für's Nebenfach einschreiben.

### **Prüfungsordnung**

Dort erfährst du, welche Prüfungen und Leistungsnachweise für die Bachelorprüfung benötigt werden und welche Fristen einzuhalten sind. Diese sollte unbedingt gelesen werden, damit man zumindest weiß, warum man irgendwann plötzlich exmatrikuliert wurde.

### **Prüfungszeit**

In den Wochen nach den Vorlesungen wirst du wahrhaftig geprüft. Prüfungen sollten sechs Wochen vor der Prüfungsperiode im Termin feststehen. Zu einer Prüfung muss man sich per jExam anmelden. Abmeldungen (Rücktritte) sind unter bestimmten Voraussetzungen ebenfalls über jExam möglich.

### **Rechtsberatung**

Eine kostenlose Rechtsberatung bietet dir der StuRa (Do 13-14 Uhr, 14-tägig) und der Justiziar des Studentenwerkes.

### **Rektor**

Leitet und vertritt die Universität. Derzeit Prof. Hans Müller-Steinhagen.

### **Rekursion**

→ Rekursion

### **Rückmeldung**

Jeder Student, der im darauffolgenden Semester weiter an der Uni studieren möchte, muss sich im angegebenen Zeitraum rückmelden. Die Rückmeldung erfolgt durch fristgemäßes Überweisen des Semesterbeitrags. Das Formular dafür befindet sich auch immer auf dem Semesterbogen. Die Höhe des Semesterbeitrags wird auf den Webseiten des Immatrikulationsamts bekanntgegeben.

### **Rundfunkgebühren**

Studenten, die nicht zu Hause wohnen, müssen ihren Haushalt anmelden. Für manche Studenten (z.B. BAföG-Empfänger) besteht jedoch die Möglichkeit, sich von der Gebührenpflicht befreien zu lassen. Dies ist direkt bei der Rundfunkzentrale zu beantragen. Bedenke auch, dass du rückwirkend mit deinem Einzugsdatum zur Kasse gebeten werden kannst, eine verspätete Anmeldung bringt also keinen Vorteil.

### **Schein**

→ Leistungsnachweis

### **Semesterticket**

Wird automatisch mit der Überweisung des Semesterbeitrags bezahlt. Dein Studentenausweis in Verbindung mit einem gültigen Personalausweis gilt als Fahrschein und ist nicht übertragbar. Dein Semesterticket gilt auch für den Regionalbahnverkehr in ganz Sachsen.

### **SHKs**

Studentische Hilfskräfte werden von

den Lehrstühlen als Tutoren oder für wissenschaftliche Hilfstätigkeiten eingestellt.

### **Skript**

Oft veröffentlicht der Dozent einer Vorlesung ein eigenes Skript, das dann im Netz öffentlich zugänglich ist und ausgedruckt werden kann. Diese Skripte sind jedoch nur als Gerüst einer Vorlesung anzusehen und reichen nicht für ein selbständiges Eigenstudium aus. Damit wollen die Professoren verhindern, dass niemand mehr in den Vorlesungen auftaucht.

### **SLUB**

Das Hauptgebäude der Sächsischen Landes-, Staats- und Universitätsbibliothek befindet sich am Zelleschen Weg 18 und ist nicht nur wegen seines schönen, ruhigen Lesesaals immer einen Besuch wert. Dazu gibt es einige Zweigstellen wie den DrePunct. Zum Ausleihen von Büchern benötigst du einen Bibliotheksausweis, den man jederzeit in der Hauptbibliothek beantragen kann.

### **spiritus rector**

Der „leitende Geist“, ein unentbehrliches Heftchen, wird jedes Jahr von einigen Enthusiasten im StuRa herausgebracht. In ihm kann man u.a. sämtliche Adressen von Kneipen oder Fachschaftsräten finden. Erhältlich beim FSR oder direkt beim StuRa.

### **STAV**

Die studentische Arbeitsvermittlung bietet eine Liste von aktuellen Jobs an. Findet man in der StuRa-Baracke oder auf deren Webseite.

### **Studentenrat (StuRa)**

Er vertritt die studentischen Interessen gegenüber der Universität und der Politik und kümmert sich unter anderem um die Verhandlung deines Semester-tickets oder um gravierende Probleme mit dem Studentenwerk oder anderen Institutionen. Außerdem bietet er auch Beratung bei studienrelevanten Problemen (BAföG, etc.) an. In der StuRa-Baracke befinden sich neben dem Servicebüro des StuRas auch die Büros von STAV und Integrale.

### **Studentenwerk**

Fritz-Löffler-Str. 18. Das Studentenwerk ist zuständig für die Mensen, Studentenwohnheime, BAföG, Beratungen, Wohnungsvermittlung, etc.

### **Studienbuch**

In das Studienbuch musst du deine ausgefüllten Studienbuchblätter zusammen mit erlangten Scheinen abheften.

### **Studienordnung**

Die Studienordnung legt einen Rahmen für den Ablauf eines Studiums fest, z.B. welche Vorlesungen gehört werden sollten. Studienordnungen kannst du beim Prüfungsamt, der Studienberatung oder beim FSR bekommen. Außerdem solltest du im Laufe der ESE zusammen mit dieser No Panic eine erhalten haben. Unbedingt mal lesen, denn sie enthält deine Rechte und Pflichten.

### **studium generale**

Freiwilliges Vorlesungsangebot zum über-den-Tellerrand-schauen. Siehe Integrale.

### **SWS (Semesterwochenstunden)**

Die SWS sind eine Maßeinheit für die Menge von Vorlesungsstunden, die man pro Semester von einer spezifischen Vorlesung besuchen muss. 2 Semesterwochenstunden entsprechen 90 Minuten pro Woche in der Vorlesungszeit. Wenn man z.B. im zweiten Semester 3 SWS Mathevorlesungen besuchen muss, heißt das, dass man in jeder Woche eine Doppelstunde und zusätzlich alle 2 Wochen noch einmal eine Doppelstunde Mathe zu hören hat. Durchschnittlich gibt das 3 SWS Vorlesungen in jeder Woche.

### **TUDIAS**

TUD Institute of Advanced Studies, s. Seite 11.

### **Übungen**

Hier wird der Vorlesungsstoff praktiziert. Es wird von dir als Student erwartet, das Übungsblatt vorher zumindest anzuschauen, um dann die Lösungen zu diskutieren.

### **USZ (Universitätssportzentrum)**

Die Universität bietet eine breite Palette von Sportarten zu günstigen Preisen an (normalerweise 15€ pro Semester). Welche Sportarten angeboten werden und wie du dich anmeldest, kannst du auf der Webseite oder im Hochschulsportprospekt, das ab Semesterbeginn überall ausliegt, nachlesen. Zum Semesterbeginn findet die Einschreibung online statt. Auf die Termine dafür unbedingt achten, beliebte Kurse sind sehr schnell voll!

### **VL**

Vorlesung

## Wahlen

Gibt es immer im Wintersemester für die Fachschaftsräte der Fakultäten der Uni, die dann Vertreter in den StuRa und in die verschiedenen Gremien entsenden. Weiterhin können die studentischen Mitglieder des Fakultätsrates gewählt werden.

## xkcd

Informatiker-Kult-Webcomic auf <http://xkcd.com>. Du findest einige berühmte xkcd-Comics in diesem Heft.

## ZIH

Das Zentrum für Informations- und Hochleistungsrechnen. Es ist zuständig für alles was mit Computern, Logins, E-Mail, WiFi usw. zu tun hat.



# Links

- 0 <http://html5zombo.com>
- 1 <http://inf.tu-dresden.de/>
- 2 <http://jexam.inf.tu-dresden.de/>
- 3 <https://www.inf.tu-dresden.de/content/study/regulations/download/ba-inf/2009/study.app.2.de.pdf>
- 4 <https://www.inf.tu-dresden.de/content/study/regulations/download/ba-minf/2009/study.app.2.de.pdf>
- 5 <http://www.inf.tu-dresden.de/content/study/regulations/download/inf/2010/study.de.pdf>
- 6 [http://www.inf.tu-dresden.de/index.php?node\\_id=2709&ln=de](http://www.inf.tu-dresden.de/index.php?node_id=2709&ln=de)
- 7 [http://www.inf.tu-dresden.de/index.php?node\\_id=904&ln=de](http://www.inf.tu-dresden.de/index.php?node_id=904&ln=de)
- 8 [http://www.inf.tu-dresden.de/index.php?node\\_id=906&ln=de](http://www.inf.tu-dresden.de/index.php?node_id=906&ln=de)
- 9 <https://sprachausbildung.tu-dresden.de>
- 10 <http://tu-dresden.de/lsk/lskonline>
- 11 <http://www.tudias.de/de/Sprachschule.html>
- 12 <http://www.studentenwerk-dresden.de/wohnen/wohnheimkatalog>
- 13 <http://wg-gesucht.de/>
- 14 <https://idm-service.tu-dresden.de>
- 15 <https://lskonline.tu-dresden.de>
- 16 <http://tu-dresden.de/usz>
- 17 <http://tu-dresden.de/inf/pra>
- 18 <http://www.ifsr.de>
- 19 [http://www.dresden.de/de/02/or/anliegen/c\\_233.php](http://www.dresden.de/de/02/or/anliegen/c_233.php)
- 20 [http://www.dresden.de/de/02/or/anliegen/c\\_336.php](http://www.dresden.de/de/02/or/anliegen/c_336.php)
- 21 <http://www.studentenwerk-dresden.de/wohnen/umzugsbeihilfe.html>
- 22 <http://www.stura.tu-dresden.de/zweitwohnungssteuer>
- 23 [http://www.dresden.de/de/02/or/anliegen/c\\_zweitwohnungssteuer.php](http://www.dresden.de/de/02/or/anliegen/c_zweitwohnungssteuer.php)
- 24 <http://www.bafög.de/de/alle-antragsformulare-432.php>
- 25 <http://www.studentenwerk-dresden.de/finanzierung/servicebuero.html>
- 26 <http://www.slub-dresden.de/service/anmelden>
- 27 [programmierung@ifsr.de](mailto:programmierung@ifsr.de)
- 28 [fredo@ifsr.de](mailto:fredo@ifsr.de)
- 29 <https://www.ifsr.de>

- 30 <http://tu-dresden.de/imma/rueckmeldung>
- 31 <http://spirex.de>
- 32 <http://www.stura.tu-dresden.de>
- 33 <http://tu-dresden.de/inf/sfb>
- 34 <http://tu-dresden.de/inf/bfsb>
- 35 <https://github.com/auditorium/auditorium>
- 36 <http://tu-dresden.de/zih/ese>
- 37 [http://tu-dresden.de/zih/dienste/datennetz\\_dienste/e\\_mail](http://tu-dresden.de/zih/dienste/datennetz_dienste/e_mail)
- 38 <http://tu-dresden.de/campus-wlan>
- 39 <http://tu-dresden.de/zih/dienste/datenmanagement/cloudstore>
- 40 <http://tu-dresden.de/imma/>
- 41 <ftp://ftp.ifsr.de/klausuren>





# TRANS4MATION

## IT-JOBS BEI TRANS4MATION. JETZT BEWERBEN!



### IT SERVICES

Consulting, Collaboration, Datacenter und Security



### PROJEKTMANAGEMENT

Projektoptimierungen nach zertifizierten und bewährten Methoden



### SOFTWAREMANAGEMENT

Software Discovery, -paketierung, -verteilung und Consulting



### ACCOUNTANT CONSULTING

IT-Consulting für Wirtschaftsprüfer, Rechtsanwalts- und Steuerkanzleien



### ANWENDUNGSENTWICKLUNG

Maßgeschneiderte Software, moderne Websites, mobile Apps und mehr



### BUSINESS SOLUTIONS

Die richtigen IT-Spezialisten für Ihre Projekte aus unserem Netzwerk



### KREATION

Crossmediales und interdisziplinäres Interface & Corporate Design



### DISTRIBUTION

Kompetente Beratung, Service und Support für Hard- und Software

Trans4mation bietet ein umfangreiches Leistungsportfolio, mit dem auch komplexe IT-Projekte ohne hohen Koordinierungsaufwand bewältigt werden können. Attraktive Entlohnung, spannende Aufgaben, flache Hierarchien und eine angenehme Arbeitsatmosphäre – es gibt Leute, die nennen das anspruchsvoll. Wir nennen es angemessen.



### STANDORTE

Sie finden uns in:

- ▶ Dresden
- ▶ München
- ▶ Solingen
- ▶ Schweiz, Kt. St. Gallen



SCHREIB AN: **JOBS@T4M.DE**



[www.t4m.de](http://www.t4m.de)

[facebook.t4m.de](https://facebook.t4m.de)

[twitter.t4m.de](https://twitter.t4m.de)

[xing.t4m.de](https://xing.t4m.de)



**Herausgeber**

Fachschaftsrat Informatik der TU Dresden  
Nöthnitzer Straße 46  
01187 Dresden

Alle verwendeten Comics von Randall Munroe (*xkcd.com*) unter Creative Commons Lizenz:  
<http://creativecommons.org/licenses/by-nc/2.5/>

Redaktionsschluss dieser Ausgabe: 31. August 2014.

Mitarbeit an der nächsten Version, Verbesserungsvorschläge oder Tippfehlerfunde sind unter  
<http://github.com/fsr/nopanic> immer willkommen!

Powered by   $\text{\LaTeX}$